



ENGLISH VERSION

One Earth, One Chance

Hello Everyone!

This is Anita again. We have already created 4 games in Scratch, each with a distinct mission to help us in saving our earth. Now that you are an experienced game developer in Scratch, it is time for you to create your own game. I will set out the background for this game which we will refer to as the capstone project and provide information to help you understand the background. I will then give you pointers for creating the game so that you can use your skills and creativity to develop a great game to play with your friends and create awareness about the UN SDG 13 relating to Climate Change. Let us get started with the background.

Imagine that it is the March of 2060. Ideally the winters in the Northern Hemisphere and the summer in the Southern Hemisphere should be on the wane. However, our Earth is reeling under the severe effects of 'global warming' and 'polar vortex'. To know more about global warming and polar vortex, please do research about the topic or feel free to ask your teacher.

The challenge we have at our hand is - Countries from North America in the Northern Hemisphere are facing an intense cold wave with temperatures around -30 degrees centigrade and heavy snowfall, dense smog and rising cases of an unknown flu. On the other hand, the inhabitants of Australia and parts of Africa in the Southern Hemisphere are facing an intense heat wave with temperatures around 50 degrees centigrade, drought and forest fires emitting plumes of smoke raising pollution levels.

Let me describe the distinctive features of the northern and southern hemispheres in more detail for you. The Northern Hemisphere is 60.7% Water and 39.3% Land Mass while the Southern Hemisphere is 80.9% Water and 19.1% Land Mass. The Northern Hemisphere has more trees while the Southern Hemisphere has less trees. 90% of the human population resides in The Northern Hemisphere while the balance 10% of the human population resides in the Southern Hemisphere.

Hence, the Northern Hemisphere is more industrialized with high levels of pollution while the Southern Hemisphere has very few industries and comparatively lesser levels of pollution. The Northern Hemisphere experiences the winter season from December to March and the summer season from June to September. The Southern Hemisphere experiences the winter season from June to September and the summer season from December to March.

Let me summaries the distinctive features of both the hemispheres in a table for your reference.

Distinctive Features	
Northern Hemisphere	Southern Hemisphere
60.7% Water 39.3% Land Mass	80.9% Water 19.1% Land Mass
More trees	Less trees
90% of human population resides	10% of human population resides
Heavily industrialised	Sparsely industrialised
High level of pollution	Comparatively less pollution
Winter: December - March Summer: June - September	Winter: June – September Summer: December - March

That is a lot of information.

Now let me give you few suggestions for creating your capstone game.

- The mission of the game will be to normalize the extreme environmental conditions on the earth in both the hemispheres as much as possible and to reverse the effects of climate change with the elements and resources provided. We should make both the hemispheres livable.
- Choose the hemisphere and select the issue that you would like to address and create a simple game around it. You can be creative to create a multi-level game and address multiple issues.
- Use scenes to depict heavy snowfall, smog and many flu patients for Northern Hemisphere.
- Similarly depict scenes to show drought and forest fires emitting plumes of smoke raising pollution levels for Southern Hemisphere.

- Create sprites like trees, industries, doctors, nurses, makeshift clinics to tackle flu, fire engines, helicopters to spray water on forests, ambulance, cars, buses, air purifiers, etc to tackle the issue. Feel free to create any other sprites with a different action scene to showcase your creativity
- Build a temperature indicator that increases or decreases depending on the action scene till an optimum temperature is attained.
- Decide on the award you would like the player to earn – may be a pollution control badge or a medal on the successful completion of action scenes - when the temperature in the northern hemisphere is brought down to 2°C and that in the southern hemisphere to 30°C.
-

Apply all your learnings and the information that I gave you to develop a great game. Enjoy yourself and keep getting better at game development.

All the best. Bye-bye!

HINDI VERSION

One Earth, One Chance

Hello everyone, मैं अनीता फिर से आप सबके सामने

हमने पहले ही स्क्रैच में 4 गेम बनाए हैं, जिनमें से सभी हमारी पृथ्वी को बचाने में हमारी मदद करने के लिए अलग अलग मिशन है।

अब जब आप स्क्रैच में एक अनुभवी गेम डेवलपर हैं तो आपके लिए अपना खुद का गेम बनाने का समय आ गया है

मैं इस गेम के लिए बैकग्राउंड सेट करूंगी जिसे हम “capstoneproject”बोलेंगे और बैकग्राउंड को समझने में आपकी help करने के लिए informationदूंगी,फिर मैं आपको गेम बनाने के लिए सलाह दूंगी ताकि आप अपने creativity और skills का use अपने दोस्तों के साथ खेलने के लिए एक जबरदस्त गेम बनाने और united nations के SDG 13 के बारे में climatechange से related awareness पैदा करने के लिएकर सकें।

आइए हम background के साथ शुरुआत करें
imagine कीजिये कि यह March 2060है

Ideally इस टाइम पर Northern hemisphere में सर्दियां और southern hemisphere में गर्मी आने आने वाली होना चाहिए। हालांकि हमारी earth पर global warming और polar vortex के बहुत dangerous effect पड़ रहे हैं। अगर आप global warming और polar vortex के बारे में ज्यादा जानना चाहते हैं तो हम आपको इन topics पर और ज्यादा research करने के लिए कहेंगे। please बिना किसी शर्म के अपने teachers से हेल्प लें।

अभी तो challenge हमारे सामने है मैं उसके बारे में बताती हूँ।

Northern hemisphere में North America के देश approx -30° सेंटीग्रेड temperature के साथ बहुत तेज pole wave, heavy snowfall और smog और एक unknown flu के बढ़ते cases को face कर रहे हैं और दूसरी ओर southern hemisphere में ऑस्ट्रेलिया और अफ्रीका के कुछ parts 50° सेंटीग्रेड temperature के साथ तेज heat waves, drought and forest fires के धुएं से बड़े हुए pollution level को face कर रहे हैं,

मैं आपको Northern and Southern hemispheres के main features के बारे में detail में बताती हूँ।

- northern hemisphere में 60.7% पानी और 39.3% land mass है जबकि southern hemisphere में 80.9% जल और 19.1% land mass है।
- northern hemisphere में ज्यादा पेड़ हैं जबकि southern hemisphere में कम पेड़ हैं। human population का 90% northern hemisphere में रहता है जबकि बाकी 10% human population southern hemisphere में रहता है। इसलिए northern hemisphere pollution के high level के साथ उसमें ज्यादा industries है जबकि southern hemisphere में बहुत कम industry हैं और comparatively pollution का level कम है।
- northern hemisphere में सर्दियों का मौसम दिसंबर से मार्च तक और गर्मियों का मौसम जून से सितंबर तक, southern hemisphere में जून से सितंबर तक सर्दियों का मौसम और दिसंबर से मार्च तक गर्मियों का मौसम होता है।

यह बहुत ज्यादा जानकारी नहीं है। अब मैं आपको आपके capstone game बनाने के लिए कुछ सलाह देती हूँ, गेम का मिशन earth पर extreme environmental conditions में दोनों hemispheres में जहाँ तक possible हो सके normal condition बनाना और elements और resources का use करके climate change से होने वाले effects को ठीक करना। संसाधन उपलब्ध कराए गए। हमें दोनों गोलार्द्धों को जीवनदायी बनाना चाहिए। hemisphere चुनें और उस issue को चुनें जिसके बारे में आप बात करना चाहते हैं और इसके चारों ओर (adhaarit) एक गेम बना सकते हैं। आप creative हो सकते हैं और एक multilevel गेम बना सकते हैं और कई issues के बारे में बात कर सकते हैं। आप Northern hemisphere में heavy snowfall, smoke, और कई प्लू पेशेंट को दिखाने के लिए scene बना सकते हैं, southern hemisphere में drought और जंगल की forest fire से निकलते हुए smoke जो pollution level बढ़ाते हैं use दिखाने के लिए scene बना सकते हैं,



कई issues निपटने के लिए एम्बुलेंस, cars, buses, air purifiers और forest पर पानी स्प्रे करने के लिए fire engines, helicopters, trees, industries और फलू को tackle करने के लिए doctors, nurses, makeshift clinics जैसे स्क्राइट बनाएं। अपनी creativity दिखाने के लिए अलग अलग एक्शन scene के साथ भी और स्क्राइट बना सकते हैं।

एक temperature indicator बनाएं जो action scenes के according increase और decrease होता है जब तक एक सही temprature नहीं हो जाता | इसके अलावा players के लिए prize देने का system बनाएं, player action scenes के succesful complete होने पर Pollution Control badge या medal जीत सकता है। player अगर Northern hemisphere में temprature 2 डिग्री सेल्सियस और southern hemisphere में temprature 30 डिग्री सेल्सियस तक ले आता है तो ट्रॉफी जीत सकता है। आपने जो भी सीखा है, अपनी creativity और जो भी information मैंने आपको दी है उसको apply करें, enjoy करें और गेम deveploment में और अच्छे होते रहें।

All the best, Bye Bye.