







## **ENGLISH VERSION**

## **Introduction to the Course**

Hello everyone, I am Natasha.

Welcome to the exciting journey of creating our own digital games.

I am sure most of you have spent hours playing games on devices such as mobiles, tablets, laptops, etc.

Have you ever spared a thought on how these games are made??? What if you are given the chance to create your own games?

I am sure you would jump with joy at this exciting thought. Well, you will be happy to know I' am here to take you through a step by step process of creating digital games.

I will be with you at every step of this journey and will make sure that learning together is fun.

Before we do that, let me tell you about who's made it possible for us to learn together!

In Collaboration with NITI Aayog, Atal Innovation Mission (AIM) and Dell Technologies and implemented by Learning Links Foundation

Now, let's take the first step in this journey by getting familiar with basic information about the theme & platform we are going to use.

Bye Bye!

See you soon!









## **HINDI VERSION**

## **Introduction to the Course**

Hello everyone, में Natasha हूं।

अपने खुद के digital games बनाने की interesting journey में आपका स्वागत है।

मुझे भरोसा है कि आप में से अधिकतर ने अपने mobiles, tablets, laptops, etc पर game खेलने में घंटों बिताए होंगे।

क्या आप जानते हैं कि इन्हें कैसे बनाया किया जाता है ??? अगर आपको अपना game create करने का chance मिले तो?

मुझे भरोसा है ये सोचकर आप खुशी से कूदने लगेंगे। आपको ये जानकार खुशी होगी मै आपको गेम बनाने के process के बारे में step by step बताउंगी।

मैं इस journey में आपके साथ हर step में रहूंगी, हम एक साथ सीखेंगे और बहुत मस्ती करने वाले हैं।

इससे पहले कि हम ऐसा करें, मैं आपको उनके बारे में बता दूँ जिनकी वजह से ये possible हो पाया है

In Collaboration with NITI Aayog, Atal Innovation Mission (AIM) and Dell Technologies and implemented by Learning Links Foundation

अब, जिस theme का हम use करेंगे उसके बारे में basic information लेते है और इस journey में आगे बढ़ते हैं

Bye Bye!

जल्द ही फिर मिलेंगे!