

ENGLISH VERSION

Save the Biodiversity – Part I

Hello Everyone! Now that you have gone through the tutorials of UNITY you must be well versed with the variety of features it offers for game development. This is a good opportunity for you to use the skills acquired over time to create a capstone project that advocates UN SDG 15, the primary goal of which is to restore and protect our biodiversity. To achieve this, you will have to put your creative instincts to use and develop a fascinating and interesting game that will bring the spotlight on SDG 15. Let us begin by setting the background for this project so that you have a fair idea about the stark reality related to the loss of biodiversity and the after-effects that humankind faces as a result.

You will be surprised to know that some experts estimate that around 30% of all species on earth will be extinct by 2050. One of the major causes for this major loss of biodiversity is being linked to poaching which includes illegal hunting, killing, or capturing animals for recreation. Are you aware that since 1970, humanity has managed to wipe out close to 60% of mammals, birds, fish and reptiles living in the forests? This means approximately 30,000 species are being driven to extinction per year. Leading scientists and experts are worried about the emergency situation arising due to indiscriminate killing of wildlife which is now jeopardising the future of mankind.

Biodiversity plays an important role in the functioning of ecosystem. The loss of biodiversity can lead to collapse of the ecosystem, human society and global economic systems. Humans depend on plants, animals, and other organisms for food, building materials, and medicines.

Recent studies reveal that the extent of damage to biodiversity at the hands of humans will take almost 5-7 million years to restore. You could play an important role in saving, protecting and conserving our biodiversity and also reversing the damage. But how?

Let us start by creating a game which will have two levels.

Level 1:

Create a forest full of different kinds of trees. But what good is a forest without its wildlife? So, add as many animals as you can of different types. Don't forget to add those animals that are on the verge of extinction or considered endangered. For e.g. Tiger, Asian Elephant, Red Panda, Snow leopard, Gorilla, etc. Also, add a few poachers who would want to hunt and kill the animals. And last but not the least, remember that the player will don the role of the forest keeper to protect the wildlife from getting destroyed.

The mission of the game is to stop the poachers from hunting the animals. How would you want to stop them will depend on your creativity? The game will be time bound and within the stipulated time your role as a Forest Keeper will be to preserve the forest. You can modify the timer shared earlier in Project 1 package or explore further for other interesting timer packages over the internet.

The game will end in any of the three eventualities –

- If all the endangered animals get poached.
- If as the forest keeper, the player eliminates all the poachers.
- If the total time allowed to play the level 1 elapses.

Make sure that the animals and the poachers will be moving about freely in the forest. You may also introduce points or rewards for endangered species saved from being hunted/ captured.

Apply all your learnings to develop a great game. Enjoy yourself and keep getting better at game development. All the best.

Bye Bye! See you in the next video!

HINDI VERSION

Save the Biodiversity – Part I

Hello Everyone! अब जब आप tutorials of UNITY से गुजरे हैं तो आपको game development के लिए विभिन्न प्रकार की features के बारे में अच्छी तरह पता होना चाहिए। संयुक्त राष्ट्र के SDG 15 को advocate करने वाली capstone project बनाने के लिए समय के साथ हासिल किए गए skill का उपयोग करने का यह आपके लिए एक अच्छा अवसर है, जिसका primary लक्ष्य हमारी biodiversity को restore करना और उसको save करना है। इसे achieve करने के लिए, आपको एक आकर्षक और दिलचस्प game develop करने के लिए अपनी creative instincts का उपयोग करना होगा, जो SDG 15 पर spotlight लाएगी। आइए हम इस project के लिए background निर्धारित करके शुरू करें ताकि आपको biodiversity के नुकसान और परिणामस्वरूप होने वाले प्रभाव के reality के बारे में सही idea लग जाए।

आपको यह जानकर आश्चर्य होगा कि कुछ experts का अनुमान है कि 2050 तक पृथ्वी पर सभी species का लगभग 30% extinct हो जाएगा। biodiversity के इस बड़े नुकसान का एक बड़ा कारण गैरकानूनी शिकार से जुड़ा हुआ है जिसमें मनोरंजन के लिए जानवर का गैरकानूनी शिकार, हत्या या कब्जा करना शामिल है। क्या आप जानते हैं कि 1970 के बाद से, humanity जंगलों में रहने वाले 60% mamals, पक्षियों, मछलियों और reptiles को खत्म करने में कामयाब रही है, इसका मतलब है कि लगभग 30,000 species प्रति

वर्ष extinct हो रही हैं। leading वैज्ञानिक और experts वन्यजीवों की अंधाधुंध हत्या के कारण उत्पन्न होने वाली emergency situation से चिंतित हैं जो अब मानव जाति के भविष्य को खतरे में डाल रहा है।

Ecosystem के functioning में biodiversity महत्वपूर्ण भूमिका निभाती है। biodiversity के नुकसान से ecosystem, human society and global economic systems का खत्म हो सकती है। मनुष्य भोजन, building materials और दवाओं के लिए पौधों, जानवरों और अन्य जीवों पर निर्भर करता है।

अभी के अध्ययन से पता चलता है कि मनुष्यों के हाथों हुए biodiversity के नुकसान को restore करने में लगभग 5-7 million years लगेंगे। आप हमारी biodiversity को बचाने, protect करने और conserve करने में महत्वपूर्ण भूमिका निभा सकते हैं और नुकसान को ठीक भी कर सकते हैं। पर कैसे?

आइए एक game बनाकर शुरू करें जिसमें 2 level होंगे।

LEVEL 1:

विभिन्न तरह के पेड़ों से भरे जंगल बनाएँ। लेकिन क्या एक जंगल अच्छा है अपने wildlife के बिना? इसलिए, अलग अलग तरह के जितने भी जानवर हैं, उन्हें add करें। उन जानवरों को add करना न भूलें जो extinct होने के कगार पर हैं या endangered माने जाते हैं। example के लिए Tiger, Asian Elephant, Red Panda, Snow leopard, Gorilla, etc.। इसके अलावा, कुछ शिकारियों को add करें, जो जानवरों का शिकार करना चाहते हैं और उन्हें मारना चाहते हैं।

और last but not the least, याद रखें कि player wildlife को destroy होने से बचाने के लिए forest keeper की भूमिका निभाएगा।

Game का mission शिकारियों को जानवरों के शिकार से रोकना है। आप उन्हें कैसे रोकना चाहते हैं यह आपकी creativity पर निर्भर करेगा। game time bound होगा और निर्धारित समय के अन्दर Forest Keeper के रूप में अपनी भूमिका से जंगल को safe करना होगा। आप पहले Project 1 package में share किए गए timer को edit कर सकते हैं या internet पर interesting timer packages को explore कर सकते हैं।

Game तीन में से किसी भी event में end हो जायगा -

- अगर सभी endangered जानवर शिकार हो जाते हैं।
- अगर forest keeper के रूप में, player सभी शिकारियों को मार देता है।
- अगर level 1 को खेलने को दिया गया time खत्म हो जाए।

sure करें कि सभी जानवर और शिकारी जंगल में स्वतंत्र रूप से घूम रहे हों। आप शिकार होने या captured होने से बचाई गई endangered species के लिए points या इनाम भी दे सकते हैं।

एक great game को बनाने लिए अपने जो भी सीखा है use को apply करें। खुद को enjoy करें और game development में बेहतर होते रहें। All the best. bye bye! मिलते हैं अगले video में।